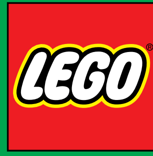


LEGOLAND®

Handbok

Tack för ditt köp av LEGOLAND, ett av många nya spännande program från LEGO Media.
På LEGO Media strävar vi ständigt efter att utveckla nyskapande program genom att överföra nyckelvärden från LEGO till detta nya, spännande media. När vi utformar våra program använder vi samma strategi som när vi tillverkar våra leksaker: vi fokuserar på innehåll och kvalitet som på nya sätt stimulerar fantasi och kreativitet.
Genom att utföra grundliga tester av våra kundprodukter kan vi garantera att vår programvara är 100% lämplig för barn och helt lever upp till kvalitetsstämpeln "Testad av barn. Godkänd av barn".
Vi är säkra på att du kommer att tillbringa många roliga timmar med LEGOLAND. Om du skulle få några problem med produkten är du välkommen att kontakta vår kundtjänst (se bifogat kort) och be om hjälp.
LEGO Software är till för att roa dig. Om du gillar LEGOLAND bör du därför ta en titt i det bifogade häftet, som innehåller ett smakprov på andra spännande titlar i vårt utbud.



Innehåll

4 Inledning
5 Installation
9 Vad handlar spelet om?
10 LEGOLAND personal
13 Vad gör jag nu?
14 Den huvudsakliga spelskärmen
16 Frispel
17 Spelet LEGOLAND
21 Spelalternativ
23 Så här spelar du LEGOLAND
24 Hur bygger man saker?
26 Hur tar jag reda på vad som pågår i parken?
27 Reparera åkattraktioner
29 Batterier ingår inte
31 Jag är klar med lektionen. Vad gör jag nu?
32 Parkinspektören
33 Visste du detta?
34 Utnämning till LEGOLAND parkchef
35 Rosie Brickolinis favoritrecept
38 LEGOLAND medverkande
40 Teknisk support
41 100% nöjd eller pengarna tillbaka-garanti
41 Epilepsivarning

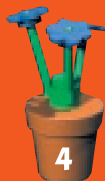
Inledning

Du är den nya parkchefstraineen och det är din uppgift att utforma och bygga en LEGOLAND park som förhoppningsvis får besökarna att trivas och lockar flera besökare till parken.

Uppgiften är inte så lätt som du tror. Det räcker inte med att placera ut en attraktion i parken och hoppas att besökarna gillar den. Läs vidare så får du veta mer!



Figuren Peter Duktig är baserad på en riktig chef i LEGOLAND Windsor som heter Jonathan Robb



Installation

Dator

Du behöver en dator som är 100% kompatibel med Windows® 95/98 DirectX.
Spelet är inte kompatibelt med Windows NT, OS/2, Linux eller Windows-liknande operativsystem.

CPU: Pentium II 233MHz eller motsvarande.
Minne: Minst 32 MB RAM.
Video: 4MB Direct Draw-kompatibelt videokort (640 x 480, 16 bitars färg).
CD-ROM: 4 x hastighet CD-ROM/DVD-enhet.
Ljudkort: 16 bitars ljudkort som är 100% kompatibelt med Windows 95/98 DirectX 7.0
Tillbehör: Mus och tangentbord som är 100% kompatibla med Windows 95/98
DirectX: Du måste installera Microsoft DirectX 7.0 (medföljer på CD:n) för att kunna spela LEGOLAND. Se Viktigt-filen på CD-skivan LEGOLAND för mer information om DirectX.
Obs: Ditt system kräver eventuellt de senaste Windows 95/98-drivrutinerna för din maskinvara. Du måste mata i CD-skivan i CD-ROM/DVD-enheten för att kunna köra spelet.
Installation: Minimal installation kräver 150 MB ledigt utrymme på hårddisken. (okomprimerat)*. Fullständig installation kräver 301 MB ledigt utrymme på hårddisken.
(okomprimerat)*
Mus: Microsoft-kompatibel
* Okomprimerat innebär att du inte har skapat mer utrymme på hårddisken genom att utföra någon form av filkomprimering.
I Windows 98 väljer du i regel alternativet DriveSpace om du vill komprimera filer.
Om du behöver uppdatera drivrutinen för någon av dessa komponenter måste du kontakta tillverkaren av maskinvaran.
Du måste vara ansluten till Internet för att kunna ladda ner uppdateringar.



Installation

Installationsprogrammet bör starta automatiskt när du matar in CD-skivan LEGOLAND i din PC. Var inte orolig om ingenting händer efter några sekunder. Gör så här i stället:

1. Stäng av alla andra program på din PC
2. Dubbelklicka på "Den här datorn" på datorns skrivbord
3. Högerklicka på CD ROM-enheten och välj Explore
4. Dubbelklicka på "AUTORUN.EXE"

En meny med följande alternativ visas:
INSTALLERA LEGOLAND (eller SPELA LEGOLAND om du redan har installerat spelet)
INSTALLERA INDEO (det här alternativet visas bara om du redan har installerat spelet - du MÅSTE installera INDEO för att kunna spela LEGOLAND)
REGISTRERA DIG
AVSLUTA

Välj INSTALLERA LEGOLAND om du inte har spelat LEGOLAND tidigare.

Installera LEGOLAND

Välj INSTALLERA LEGOLAND på menyn. Installationen är okomplicerad, ja nästan helt automatisk! Du tillfrågas om du vill göra en "normal" eller "fullständig" installation. Skillnaden mellan de båda alternativen är det fria utrymme som krävs på hårddisken (aktuell mängd anges på skärmen). Du måste också uppge en sökväg för installationen - välj om möjligt den som redan anges.

Installation

Starta LEGOLAND

Du kan starta spelet på flera olika sätt. Det enklaste sättet är att mata in CD-skivan i enheten och välja "SPELA LEGOLAND" på den meny som visas.

Gör så här om autostartfunktionen inte kör spelet när du sätter in CD-skivan:

1. Klicka på START längst ner till vänster på skärmen
2. Välj PROGRAM
3. Öppna mappen LEGO MEDIA
4. I mappen LEGO MEDIA finns en LEGOLAND mapp som innehåller startikonen LEGOLAND

VIKTIGT: Du måste ha originalskivan LEGOLAND inmatad i enheten för att kunna spela, oavsett vilket installationsalternativ du har valt.

Avinstallera spelet

Det är mycket enkelt att ta bort LEGOLAND från PC:n:

1. Klicka på START längst ner till vänster på skärmen
2. Välj PROGRAM
3. Öppna mappen LEGO MEDIA
4. I mappen LEGO MEDIA\LEGOLAND finns filen "UNINSTALL" (Avinstallera). Klicka på den om du vill avinstallera LEGOLAND från din PC

OBS: Dina sparade spel eller din spelarinformation raderas inte automatiskt när du avinstallerar på det här sättet.
Avinstallationsprogrammet frågar om du vill ta bort dina sparade spel.
Du kan radera dina sparade spel manuellt om du vill.

Om du stöter på problem kan du kontakta LEGO Media Kundtjänst. Du hittar information om hur du kontaktar oss i de anvisningar som medföljer programvaran.

Installation

Varför är Windows skrivbord större eller mindre än tidigare när jag lämnar spelet?

LEGOLAND justerar automatiskt skrivbordets upplösning till 640 x 480 eftersom spelet kräver det.
Om skrivbordets storlek inte återgår till den normala ska du läsa informationen nedan om hur man justerar bildskärmsegenskaper på systemet.
De flesta datorer som har Windows 95/98 använder färginställningen High Colour (16 bitar) och upplösningen 800 x 600 eller 640 x 480 (individuella inställningar).
Placera muspekaren på en tom yta på Windows skrivbord och klicka en gång med höger musknapp.
Klicka på alternativet "Egenskaper" med vänster musknapp på den meny som visas.
Alternativet "Bildskärmsegenskaper" visas. Välj fliken "Inställningar" och se till att alternativet High Colour (16 bitar) och upplösningen 640 x 480 eller 800 x 600 (individuella inställningar) är valda.

Verkställ eventuella ändringar och starta om datorn om du uppmanas att göra detta.





Vad handlar spelet om?

Grattis! Du har just blivit utnämnd till parkchefstrainee i LEGOLAND! Under första dagen på jobbet får du träffa dina LEGOLAND kolleger. Det är Peter, parkens tjänstgörande chef, som hälsar dig välkommen till parken. Han kallar samtliga anställda till ett möte för att presentera dig, men också för att visa professorns nya uppfinning.

Det verkar som om professorn har uppfunnit en tidsmaskin.
Ingen vet varför (men alla vet att ingen av hans uppfinningar fungerar som han har tänkt sig)! Innan du vet ordet av hoppar professorn in i tidsmaskinen och försvinner i en bländande blixt.

Han återvänder några ögonblick senare. Var (eller snarare "när") har han varit? Ingen verkar bry sig så mycket om det, eftersom tidsmaskinen har lyckats med konststycket att spränga din vackra park i luften!

Försök att inte gripas av panik! Professorn tror att han kan laga tidsmaskinen, resa tillbaka i tiden och ersätta dina trasiga åkattraktioner på nolltid med hjälp av sin kopieringsstråle!

Det blir din uppgift att återställa parken, från design till uppförande och underhåll av åkattraktionerna.



JP:s favoritlåt är "I like to dance" med Tuff Stuff.



Du har ett speciellt LEGO team som står till tjänst och hjälper dig att bygga världens bästa park. Varje medlem av personalen ansvarar för en viss del av parkens design eller uppförande.

Peter Duktig



Den här personen är parkens tjänstgörande chef och din högra hand. Om du stöter på problem när du bygger parken eller inte förstår vad du ska göra härnäst ska du be Peter om hjälp. Vår tjänstgörande chef var bäst i klassen i LEGOLAND parkskolan. Han har ett övergripande mål: att dina besökare ska bli så nöjda under sin vistelse som möjligt! På fritiden kopplar han av genom att åka mountainbike tillsammans med Biker Bob och läsa tackbrev från nöjda besökare.

Professor Voltström



Du kanske inte har märkt att varje LEGOLAND park har en egen vetenskapsman som kan uppfinna nya, fantastiska åkattraktioner och andra parkföremål. Varifrån trodde du att vi fick alla fantastiska grejer?
Vi vet inte mycket om professorns förflutna, men hans uppfinningar talar för sig själva (när de fungerar). Professorn har till och med utformat en "byggkammare" där han förvandlar specialritningar till nya attraktioner på nolltid!

Professorn har uppfunnit många tokigheter, till exempel de berömda robotarna i LEGO Mindstorms och destructaklossarna i LEGO Creator! Varning utfärdas: han kan distraheras av sin nyfikenhet och ställa till med allt möjligt trassel…

JP



Det här är en av de skickligaste mekanikerna vi någonsin har haft i parken! Hon kan bygga allt som professorn uppfinner och även reparera det som går sönder! Det är lätt att hitta JP. Hon lyssnar alltid på sin Walkman under arbetet och bär alltid med sig sin kära skruvmejsel. På fritiden brukar JP bygga häftiga LEGO Technic-manicker som kan utföra alla möjliga saker, till exempel ta bort omslagspapperet på JP:s favoritgodis och få upp henne ur sängen varje arbetsdag!

Kalle Grankvist



Det här är parkens mest kreative trädgårdsmästare, som du lätt känner igen på den obligatoriska jägarmössan! Kalle vet allt om LEGO träd och blommor, och får allt att växa på nolltid.
Kalle var elev hos den världsberömde trädgårdsmästaren Forest Chump, som odlade världens första LEGO träd genom att korsa en gummiplanta med en tall.

LEGOLAND personal

Kalle visar gärna vad han kan genom att odla nya LEGO växter och blommor på nolltid. Han är speciellt förtjust i STORA blomsterrabatter!

Du bör veta att Kalle ibland somnar på sin post. Om du håller ett öga på honom kommer säkert allt att gå bra!

Rosie





Om du blir hungrig är det bara att be Rosie om hjälp. Hon har gått i lära hos några av världens bästa kockar och känner till alla knep om hur man lagar god och nyttig mat. Eftersom Rosie kommer från den berömda Brickolini-familjen är hon van att mätta många hungriga munnar samtidigt. Bara hon får tillräckligt många matställen och stånd till sitt förfogande klarar hon att hålla alla parkens besökare både mätta och belåtna. På fritiden brukar Rosie läsa nyutkomna kokböcker och skapa egna, unika recept. Om du tittar längst bak i den här handboken kan du själv ta del av några av hennes favoritrecept.

Rosie Brickolini är kusin till Mama Brickolini, en av stjärnorna från PC-spelet LEGO Island.

Vad gör jag nu?

Spelardetaljer



Först hamnar du på skärmen "SPELARDETALJER". Till vänster ser du hur den ser ut.

Du måste skriva ditt namn innan du kan börja utforma och bygga saker i parken. Så här enkelt är det:

1. Hitta en "LEDIG" plats och klicka på den med vänster musknapp.
2. Skriv ditt namn i det avsedda utrymmet.



3. Spara genom att klicka på "TUMMEN UPP" eller ENTER på tangentbordet.
4. Den huvudsakliga spelskärmen visas.

Den huvudsakliga spelskärmen

Den huvudsakliga spelskärmen spelar en viktig roll - det är där som det mesta händer. Så här ser skärmen ut:



Du kan använda följande knappar:



Frispel

Om du väljer det här alternativet kan du bygga en park utan att bekymra dig om besökarna är nöjda eller ej! Du hittar mer information i avsnittet "Frispel" på sidan 16.

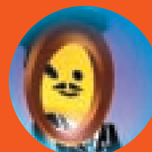


Den huvudsakliga spelskärmen



Spelardetaljer

Klicka på den här knappen om du vill gå tillbaka till skärmen SPELARDETALJER, där en annan spelare kan skriva sitt namn och spela med dig.



Ladda spel

Klicka på den här knappen om du vill ladda ett sparat LEGOLAND spel och fortsätta spela där du slutade.



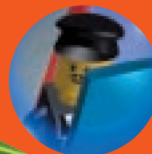
Starta spel

Klicka på den här knappen om du vill starta spelet på samma nivå som senast, eller på den första lektionsnivån om du inte har spelat förut.



LEGOLAND video

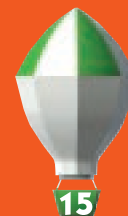
Om du klickar på den här knappen hamnar du på en skärm där du kan se filmer från riktiga LEGOLAND parker!



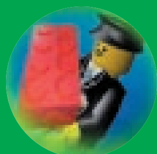
Avsluta spel

Om du vill sluta spela klickar du på den här knappen eller på ESC på tangentbordet.

Kalle Grankvist drömmer om att vinna ett LEGOLAND pris för den bäst ansade trädgården och mustaschen.



Frispel



I FRISPEL kan du bygga en park utan att behöva bekymra dig om varken besökare eller parkinspektörer!

Om du klickar på knappen FRISPEL hamnar du på följande skärm:

Frispel



Det bästa med FRISPEL är att du snabbt kan välja LEGOLAND attraktioner och börja utforma en egen park.

1. Välj de attraktioner du vill använda genom att klicka på temaknapparna. En kråka visas över det valda föremålet. Om du inte vill använda ett föremål längre väljer du bort det genom att klicka på det.
2. Under temamenyerna anges hur många föremål du kan välja. När du når aktuellt antal kan du inte bygga några fler åkattraktioner
3. När du är nöjd med de föremål du har valt börjar du bygga genom att klicka på TUMMEN UPP-knappen.
4. Om du inte vill spela FRISPEL längre klickar du på "ÅTERVÄND TILL TITELSKÄRMEN" längst ner till vänster på skärmen.

FRISPEL och huvudspelet har faktiskt ett nära samband. Ju längre du når i huvudspelet desto fler åkattraktioner kan du använda i FRISPEL!
Du kan bara spela FRISPEL när du har avslutat alla lektioner

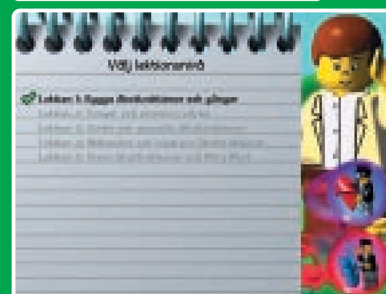


Spelet LEGOLAND



Klicka på knappen STARTA LEGOLAND SPEL när du vill börja utforma och bygga en LEGOLAND park! Det är jättekul att bygga en egen park, men först måste du ju veta hur du ska göra! Peter kommer därför att lära dig de viktigaste sakerna i jobbet - du kan öva i fem olika lektioner innan du sätter igång på allvar!

Välj lektionsnivå



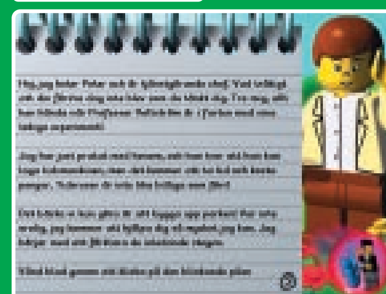




Lektion 1 "Bygga åkattraktioner" är redan vald. Dubbelklicka på lektionen eller på TUMMEN UPP-knappen ("spela nivå") när du vill gå vidare. Klicka på "ÅTERVÄND TILL TITELSKÄRMEN" om du vill gå tillbaka.

Om du klickar på OK-knappen får du se en skärmbild som påminner om den här:

Lektion 1



På den här skärmen talar Peter om vad som har hänt och vad du ska göra på aktuell nivå. Lyssna noga på vad han säger!

Ibland måste du vända blad genom att klicka på den blinkande pilen längst ner i hörnet på anteckningsblocket. Om du följer Peters anvisningar kan du inte göra fel! När du har lyssnat färdigt på Peter startar du spelet genom att klicka på TUMMEN UPP-knappen!

När du har startat spelet får du se följande skärm:

Spelskärm



På den här skärmen flera viktiga knappar som du använder för att utforma och bygga världens bästa LEGOLAND park:



Gång

De attraktioner du bygger är i regel sammanlänkade med huvudingången via en gång. Du måste hela tiden se till att besökarna kan nå alla attraktioner. Använd gångknappen om du vill bygga fler gångar eller reparera gångar.



Frågeläget

Om du klickar på den här knappen får du veta hur nöjda och hungriga dina besökare är. Du får även viktig information om parkens attraktioner. Se avsnittet Frågeläget på sidan 26.



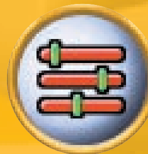
Radergummi

Var inte orolig för att göra misstag. Du kan ta bort allt du har byggt med hjälp av radergummit. Var försiktig så att du inte tar bort föremål av misstag, speciellt Kalles blomsterrabatter!



Kartvyn (Map View)

Använd den här vyn om du vill få en bättre överblick över LEGOLAND parken via ett flygfoto. Den här funktionen är mycket användbar, eftersom du lätt kan se hur väl parken är utformad eller upptäcka trasiga åkattraktioner.



Spelalternativ

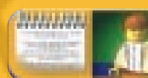
Det här är en mycket användbar knapp. Klicka på den när du vill AVSLUTA, LADDA eller SPARA spel eller justera volymen på spelets musik och ljudeffekter. Se avsnittet "SPELALTERNATIV" på sidan 21.



LEGOLAND temaknappar

Det finns fyra temaknappar. När du börjar spela kan du bara använda det huvudsakliga LEGOLAND temat. Övriga teman blir tillgängliga när du klarat de olika nivåerna. Det är via de här knapparna som du får tillgång till föremål från olika teman som du senare kan använda till att bygga olika åkattraktioner i LEGOLAND.

Tyvärr kan ingen tala om för dig vad de tomma knapparna betyder, eftersom Professor Voltström inte har påbörjat någon tidsresa ännu. Vad som än händer kommer vi säkert att få en överraskning.



Informationskonsol

Om du klickar på anteckningsblocket till vänster kan du läsa instruktionerna för den aktuella nivån på nytt om du känner att du behöver det.

Spelet LEGOLAND

Om du kör fast kan du begära speltips. Klicka på anteckningsblocket och därefter på "fråge"-knappen längst upp på skärmen.

Du får hjälp av Peter på skärmen till höger. Peter står i ständig kontakt med parkens personal och kommer att ge dig viktig information på den här skärmen. Om du missar något av vad Peter säger ber du honom att upprepa det genom att klicka på hans skärm.

Slutnivå



När du vinner en nivå kommer du att se en bild där Peter passerar genom en dörröppning. Klicka på den bilden när du vill fortsätta till nästa nivå. Om du vill fortsätta att bygga vidare i den aktuella parken kan du givetvis göra det. Klicka på dörröppningen när du har fått nog.

Kassa



Du måste locka en ständig ström av besökare till LEGOLAND parken, för utan pengar kan du ju inte utveckla och bygga nya attraktioner. KASSAN visar hur mycket pengar du har i form av ett diagram och siffror.

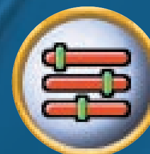
Kraftmätare



På de flesta nivåer kan du inte driva dina åkattraktioner utan kraftverk.

Se till att parken får tillräckligt med ström genom att kontrollera att KRAFTMÄTAREN befinner sig i det gula avsnittet i stapeln. Om mätaren hamnar i det röda avsnittet till vänster får parken för lite ström, och om den hamnar i det gröna avsnittet till höger har du byggt för många kraftverk och slösat med dina pengar.

Spelalternativ

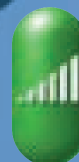


Om du klickar på knappen SPELALTERNATIV (till vän skärm (till höger):

Spelalternativ

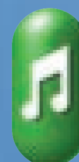


Använd följande kontroller om du vill ändra volyminställning, ladda eller spara spel eller avsluta spelet helt och hållet.



Talvolym

Dra i det här reglaget om du vill höja eller sänka volymen på Peters tal.



Musikvolym

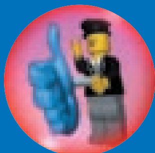
Dra i det här reglaget om du vill höja eller sänka musikvolymen.



Ljudeffektsvolym

Dra i det här reglaget om du vill höja eller sänka ljudeffektsvolymen.

Spelalternativ



Tummen upp

Klicka på den här knappen om du vill återgå till spelet.



Spara spel

Klicka på det här alternativet om du vill gå till sparskärmen och spara ditt spel innan du avslutar.



Ladda spel

Klicka på det här alternativet om du vill ladda ett sparat LEGOLAND spel och fortsätta spela där du slutade.



Avsluta spel

Klicka på det här alternativet om du vill avsluta aktuellt spel och visa huvudmenyn.



Professor Voltström är Veronica Voltströms farfar. Veronica är en av tävlingsförarna i LEGO Racers.

Så här spelar du LEGOLAND

Verkstad



Om du vill lyckas i det här spelet måste du samarbeta med dina LEGOLAND kollegor, speciellt mekanikern JP och trädgårdsmästaren Kalle Grankvist.

Var snäll mot dessa två personer och håll dem i arbete, för utan dem kan du inte reparera eller plantera någonting!!

Växthus



På de flesta nivåerna finns både en verkstad och ett växthus. Klicka på dem om du vill kalla på mekaniker eller trädgårdsmästare. En anställd visar sig varje gång du klickar på en av dessa byggnader. Håll dock i minnet att en anställd kostar 30 mynt och att du kan använda högst 15 mekaniker och 15 trädgårdsmästare.



Du kan plocka upp dina mekaniker och trädgårdsmästare och flytta dem till en annan plats i parken om du vill. På så vis får du åkattraktionerna reparerade och växterna planterade på ett kick. Klicka helt enkelt på den anställde med vänster musknapp och klicka igen för att ställa ner honom/henne.

Om du inte längre behöver en anställd kan du placera honom/henne i samma byggnad han/hon hör hemma i. Du får till och med tillbaka de pengar du har lagt ut på din arbetskraft!



Hur bygger jag saker??

Det enda du behöver tänka på när du startar ett spel är att följa Peters anvisningar. När du har kallat på några mekaniker och trädgårdsmästare går du till dina attraktioner genom att klicka på temaknappen LEGOLAND. Samtidigt som du utformar parken arbetar professorn på nya uppfinningar i sitt laboratorium. Då och då visas en ny attraktion som du kan jobba med, och ju längre du når i spelet desto fler saker får du att bygga! De nya föremålen har en guldstjärna som på skärmbilden nedan.

Ny attraktion



Varje gång en ny attraktion står klar att användas visas en liten ruta (som den här) med information om attraktionen i fråga. Ta bort informationsrutan genom att klicka på X.

Nya föremål



Intill attraktionerna på menyerna finns en siffra som talar om hur mycket det kostar att låta JP bygga föremålet i fråga. En häck kostar till exempel två mynt, två av butikerna kostar 25, och så vidare.

Hur bygger jag saker?

Slut på pengarna



Om du inte har råd att låta JP bygga ett föremål kommer detta att gråskuggas. Håll därför ett öga på kassan. Ju fler besökare du lockar till parken desto mer pengar i kassan!

Om du vill placera ut något i parken klickar du helt enkelt på föremålet i temamenyn LEGO, till exempel LEGOLAND, och placerar markören någonstans i parken. Föremålets kontur visas i detta läge på markören.

Konturen är grön om det finns tillräckligt med utrymme för att bygga föremålet. Om det inte finns tillräckligt med utrymme eller om något står i vägen färgas konturen röd och markören förvandlas som på bilden nedan.

Kan bygga här



Kan inte bygga här



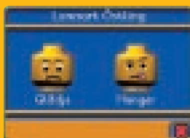
Ibland kan det hända att kassan sinar när JP är i full färd med att bygga någonting. Om det händer kommer ett blinkande mynt att visas över platsen i fråga.

Om du vill göra dig av med en attraktion klickar du helt enkelt på RADERGUMMIT och därefter på föremålet i fråga.

Hur tar jag reda på vad som pågår i parken?



Det är viktigt att du tar reda på hur nöjda besökarna är. Använd "SVARSLÄGET" genom att klicka på knappen med det stora frågetecknet på huvudskärmen eller genom att klicka med höger musknapp. Därefter behöver du bara klicka på en besökare för att visa en ruta av det här slaget:



Du ser två LEGO minifigurer som ändrar ansiktsuttryck beroende på hur glada eller hungriga de är. Ju gladare miner desto bättre!!

Det finns ett riktigt snabbt sätt att kolla hur nöjda besökarna är. Se till att du befinner dig i frågeläget och placera muspekaren över en besökare (du behöver inte klicka på musknappen den här gången), så får du information som ser ut ungefär så här:





Personen till vänster är på väg ut ur parken och personen ännu längre ner till vänster är inte speciellt nöjd. Han kommer nog att lämna parken om han inte får åka någonting stort som får honom på gott humör. Nu beror allt på dig!





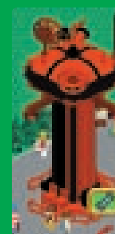
Reparera åkattraktioner

Du kan använda frågeläget om du vill kontrollera hur väl attraktionerna underhålls. På nivåer som kommer efter den fjärde lektionen kommer du att lägga märke till att vissa av åkattraktionerna börjar blinka RÖTT. Detta betyder att mekanikerna måste reparera dem.

Reparera åkattraktioner



Om du har mekaniker i parken kommer de att reparera de trasiga åkattraktionerna så fort de kan. Om du vill reparera en åkattraktion kvickt plockar du upp en mekaniker och ställer ner henne vid attraktionen.



Det kostar pengar att reparera åkattraktioner. Om du inte har tillräckligt med mynt stoppar du mekanikernas arbete vid åkattraktionerna genom att placera dem i verkstaden, där de inväntar nya order.

Reparera åkattraktioner

Du kan använda RADERGUMMIT när du vill plocka bort trasiga åkattraktioner. Tänk dock på att du inte får alla dina pengar tillbaka om du tar bort en trasig åkattraktion. Använd FRÅGELÄGET för att se hur stort skrotningsvärdet är för aktuell attraktion.

Batterier ingår inte

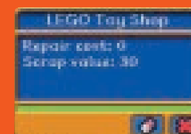
Ju framgångsrikare parken är, desto mer spännande attraktioner kan du bygga. Professor Voltström älskar att uppfinna ovanliga saker som gör besökarna glada och håller JP och Kalle i arbete!

Alla åkattraktioner måste drivas av en omfattande energikälla. I den tredje lektionen måste du därför börja använda kraftverk. Kraftmätaren längst upp till höger på skärmen aktiveras automatiskt när du börjar använda kraftverk.

Otillräcklig eltillförsel



På följande skärmar kommer du att märka att kraftmätaren drar åt vänster om du placerar ut en attraktion i parken utan att ha tillräckligt med ström. Vissa objekt blinkar med blå färg vid strömavbrott.



Om du går till frågeläget och klickar på det blinkande föremålet visas en ruta som den här (till vänster).



Batterier ingår inte

Eltillförsel OK



Allt du behöver göra vid ett strömavbrott är att bygga ett kraftverk (förutsatt att du har tillräckligt med pengar i kassan). Kraftmätaren stiger och attraktionen slutar att blinka så snart eltillförseln fungerar.

Kom ihåg att det finns många åkattraktioner som inte fungerar utan ström. Om åkattraktionerna inte fungerar kommer besökarna att bli både uttråkade och besvikna och så småningom lämna parken.



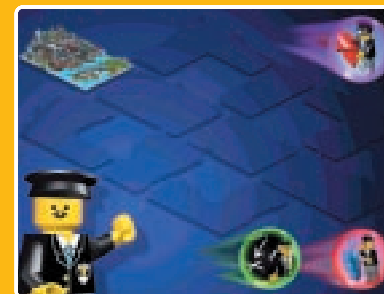


Jag är klar med lektionen. Vad gör jag nu?

Grattis! Nu när du har avslutat samtliga lektioner har det blivit dags att testa dina kunskaper i verkligheten: det är dags att börja bygga ett fantastiskt LEGOLAND!

När du avslutar den femte lektionen hamnar du på nivåskärmen, som ser ut så här:

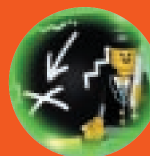
Nivåskärmen





Längst upp i hörnet ser du din nya utmaning: ett av de berömda miniländerna i LEGOLAND. Börja spela genom att dubbelklicka på landet eller klicka på TUMMEN UPP-knappen.

Du har förmodligen lagt märke till att det finns nio tomma platser – de representerar nivåer du kan spela på när du nått längre i spelet. Du belönas med ett nytt miniland varje gång du genomför en nivå (miniländerna tjänstgör även som knappar för kommande nivåer).



Klicka på den här knappen om du vill gå tillbaka till lektionerna och ta reda på hur ett visst föremål fungerar.

Parkinspektören

Din LEGOLAND park kommer att utvärderas av Herr Kollberg, den fruktade parkinspektören! Han är i själva verket inte så farlig. Han kommer med jämna mellanrum att göra dig uppmärksam på vilka delar av parken som behöver förbättras och utfärdar även en parkrapport som är mycket användbar! En parkrapport kan se ut så här:

Parkrapport



I den första delen av parkrapporten får du via enkla stapeldiagram, kråkor och kryss veta hur väl du motsvarar de angivna målen för aktuell nivå. Om rapporterna har kråkor och gröna staplar i stället för kryss och röda staplar har du klarat inspektionen!

I rapportens andra del talar parkinspektören om vilka fel du eventuellt gör och vad du behöver göra för att rätta till dem:

Användbara tips



Parkinspektören kommer att bedöma din park vid ett visst antal tillfällen - om du inte åtgärdar eventuella fel mellan inspektionerna tvingas han att stänga parken.

Var inte orolig. Med hjälp av Peter och parkinspektörens rapporter bör du inte ha några svårigheter att bli den bästa LEGOLAND parkchefen i världen!

Lycka till och kom ihåg att ha tålamod!

Visste du detta?

Hut stort?

LEGOLAND® Windsor består av ett 160 000 m_ stort nöjesfält med bland annat sju olika temazoner. Parken omges av ett 600 000 m_ stort skogsområde. Gå inte vilse! LEGOLAND® Billund består av ett 90 000 m_ stort nöjesfält, och LEGOLAND® California i USA har en 140 000 m_ stor park.

Hur många besökare?

Mer än 30 miljoner personer har besökt LEGOLAND® Billund - mer än fem gånger så många som Danmarks befolkningsmängd!

Och Star Wars™?

I LEGOLAND® Windsor hittar du verklighetstrogna modeller av Darth Vader och R2-D2 som helt har byggts med LEGO klossar!

Hur många klossar?

Det finns cirka 30 miljoner LEGO® klossar i LEGOLAND® Windsor i Storbritannien. 22 miljoner användes för Miniland. Det krävdes över en miljon klossar att bygga Technosauras, parkens största modell! Miniland i LEGOLAND® California ligger inte långt efter - i den finns över 20 miljoner klossar. Enbart Empire State Building består av 233 500 klossar - klossarna skulle nå cirka 11 km upp i luften om de placerades på varandra! Om du tycker det är mycket ska du veta att Grand Central Station består av 775 000 LEGO klossar - det tog fyra modellbyggare hela 2 678 timmar att bygga den!

Parken i danska LEGOLAND® Billund består av fantastiska 45 miljoner klossar. Den största byggnaden är Mount Rushmore med 1,5 miljoner LEGO klossar och 40 000 LEGO Duplo klossar. Frihetsgudinnan är magnifik - hon betraktar besökarna från nio meters höjd!

Utnämning till LEGOLAND parkchef

Om du lyckas spela LEGOLAND till slut kommer du att utnämnas till BÄSTA LEGOLAND parkchef, en utnämning du kan skriva ut och spara!



Håll utkik efter Biker Bob i spelets inledning - han smet iväg från LEGO Creator för att få vara med oss!



Rosie Brickolinis favoritrecept

Här får du några av mina favoritrecept. Jag serverar tusentals besökare i min restaurang varje dag och de älskar mina skapelser! Jag hoppas att du får lika roligt när du tillagar maten som jag har när jag äter den! Kom ihåg att be en vuxen om hjälp när du förbereder rätterna, men se till att de inte äter för mycket!



BÅTSKOLANS GELEBÅTAR

De här läckra båtarna serverar du lämpligast direkt från kylskåpet en varm sommardag! Ingredienser: 2 apelsiner, 1 paket apelsingelé (Jello), 8 cocktailpinnar, 8 rutor med färgat papper (6x6 cm).

1. Dela en apelsin på mitten (sidledes). Ta bort fruktköttet i båda halvorna med en sked - var försiktig så att du inte skadar skalet.

2. Blanda till apelsingelén genom att följa anvisningarna på paketet. Mosa apelsinköttet och blanda det med gelén.

3. Placera apelsinhalvorna i muggar innan du häller gelé i dem. Låt blandningen stelna.

4. Skär itu samtliga apelsingelébitar. Trä en färgad pappersruta på en cocktailpinne, som du sedan trycker ner i din apelsinbåt och använder som segel. Fortsätt på samma sätt med övriga båtar tills du har en hel flotta!

BANANPAKET

Ingredienser: 4 bananer, 2 matskedar smör, 2 matskedar farinsocker, 4 matskedar vispgrädde.

1. Skär till fyra stora foliepappersbitar med lika långa sidor. Skala och skär bananerna i bitar och sprid ut dem jämnt på de fyra foliebitarna. Dela även upp övriga ingredienser mellan de fyra foliebitarna.

2. Lyft foliebitarnas sidor och knyt ihop i toppen. Be en vuxen person att placera dem på en svalnande grill i 20 minuter eller ugnsbaka i 190°C i cirka 20 minuter.

Servera med en stor skopa vaniljglass.

Rosie Brickolinis favoritrecept

MJÖLKDRINK MED HONUNG OCH BANAN

De här läckra mjölkdrinkarna är mycket populära i Papa Moles kafé.

Ingredienser: 1 banan, 3 dl kall mjölk, 1 matsked honung, 1 skopa vaniljglass.

1. Låt glassens smälta i en skål i 10 minuter. Mosa bananen med en gaffel i en annan skål.

2. Häll honungen och glassen i bananskålen och blanda ingredienserna med en sked tills du får en mjuk konsistens. Tillsätt mjölken och vispa upp blandningen. Stick ner ett sugrör och njut!

ISKOKOS

Professor Voltström är en riktig gottgris och det här är en av hans favoritmellanmål! Ingredienser: 200 g kokosflingor, 400 g florsocker, 1 förpackning kondenserad mjölk, rosa färgmedel.

1. Sikta ner florsockret i en skål och blanda i kokosflingorna.

2. Tillsätt 5-6 matskedar kondenserad mjölk (lite åt gången) och blanda med sockret och kokosflingorna tills du får en fast boll.

3. Dela blandningen. Tillsätt några droppar rosa färgmedel i den ena halvan och blanda väl.

4. Placera foliepapper över en bakplåt och sprid ut den vita massan jämnt över plåten. Sprid därefter ut den rosa massan över den vita massan. Låt allt stelna i några timmar innan du skär massan i små rutor och mumsar på!

ROSIES CHOKLADTRYFFEL

Till jul bakar jag tryffel åt alla som jobbar i LEGOLAND och lägger den i fina paket med rosetter på!

Ingredienser: 225 g blockchoklad, 75 g mjukt smör, 175 g florsocker, 2 matskedar grädde, strössel.

1. Be en vuxen person om hjälp med att smälta chokladen i en skål över en kastrull med hett vatten.

2. Blanda smöret och sedan grädden i den smälta chokladen. Sikta florsockret och blanda det med chokladblandningen (lite åt gången). Låt blandningen stå i kylskåpet i 2 timmar.

5. Ta en rågad tesked av blandningen och rulla den till en boll. Gör samma sak med resten av blandningen. Rulla bollarna i strössel och låt dem svalna i kylskåpet i en timme innan du börjar äta!

KNAPRIGA VULKANER

Det är både roligt och enkelt att baka de här förhistoriska läckerheterna!

Ingredienser: 30 g socker, 30 g smör, 30 g kakao, 1 matsked ljus sirap, 60 g Rice Krispies, 120 g florsocker, rött och gult färgämne.

1. Blanda kakaon, sockret, smöret och sirapen i en stor kastrull. Placera kastrullen på en platta med låg värme och rör om med en träsked tills allt har smält.

2. Ta bort kastrullen från plattan och låt innehållet svalna. Blanda in Rice Krispies tills de täcks av blandningen.

3. Ta en sked och lägg blandningen i 10 högar på en plåt eller liknande. Forma varje hög till ett berg med händerna. Gör ett liten nedsänkning i toppen på varje berg.

4. Häll florsockret i en skål. Rör in två matskedar varmt vatten i florsockret. Tillsätt några droppar rött och gult färgmedel och rör om.

6. Ta en sked och häll ner det orangefärgade sockret i vulkanernas nedsänkningar. Låt blandningen stelna innan du serverar

LEGOLAND medverkande

Huvudproducent:
Rob Smith

Medproducenter:
Paul Blair, Joe Palmer

Speldesign:
Paul Blair, Joe Palmer, Aron Phelan, Rob Smith

Ljudeffekter:
Rob Smith

Animering:
Jeppe Nygaard Christensen, Martin Gardeler, Terry Hylton, Martin Lanzinger

Chef, kvalitetskontroll:
Tony Miller

Gruppchef, kvalitetskontroll:
Gary Simmons

Kvalitetskontroll:
Peter Hughes, Alex Mundy, Sophie Blakemore, Stephen Manners, Dwayne Buck, Dave Lane, Nicolas Doucet, Rob Marsh, Andrew Donnelly, Desmond Gayle

Kökskonsult:
Sarah 'Spoons' Camburn

Utvecklad av:
Krisalis Software Ltd.

Projektledare:
Andy Ware

Huvudprogrammerare:
Mark Rabjohn

Programmerare:
Narinder Basran, Damian McKenna, Richard Teather, Kevin Thacker, Andy Ware

Konstnärer:
Dave Colledge, Darren Hebden, Tracy Hudson, Rob Richardson

Kvalitetskontroll:
Daniel Greene, Steve Sumner

Verkställande direktör:
Tony Kavanagh

Titelmusik och bakgrundsmusik skriven och producerad av: David Punshon and Richard Wells

Animering: Artworld UK

Dialog och Animeringschef:
Jon Harrison

Huvudanimatör:
Dave Garbett

LEGOLAND medverkande

Assisterande huvudanimatör:
Grahame Collier

Animeringsgrupp:
Mark Harrison, Hearl Hutchinson, Simeon Hankins, Simon Scott, Rob Dorney, Stuart Barnicutt, Teoman Irmak

Ledande modellskapare:
Simon Scott, Ian Deary

Ljudeffekter:
John Saul

Storyboard, konstnär:
Andy Payne

Röst:
Justin Fletcher

Inspelningsstudio:
Matinee Sound and Vision

Tekniker:
Olly Poolman

Handbok:
Sarah Camburn, Laurence Scotford

Utgiven av:
LEGO Media International
Mark Livingstone – Worldwide Managing Director

Lokalisering:
Michelle Richmond - Localisation Manager

Produktion:
Nic Ashford - Logistics Manager

Internationell marknadsföring:
Petra Bedford – Marknadsföringschef för Europa och Asien
Helen Nicholas – Marknadsföringschef för Constructive & Games
Ron Gibson - Marknadsföringschef för USA

Internationell försäljning:
Leah Kalboussi - Sales Director – Europe & Asia
Gregg Sauter - US Sales & Marketing Director

Tack till:
Peter Robb, Lars Kolbaek, Nancy Nissen, Lisbeth Frolunde, Caroline Grahames, LEGOLAND Windsor, LEGOLAND Billund och LEGOLAND California.

Ett speciellt tack till alla barn som bistått med råd och synpunkter under utvecklingen av spelet.

Teknisk support

Teknisk support: 08 587 706 61

Öppettider: 09.00 – 18.00 måndag till fredag

E-post: legomediaeuro@aqinc.com

Du bör om möjligt sitta framför din dator om du ringer oss så att du kan ge oss så mycket information som möjligt. Anteckna vilken typ av maskinvara du använder, speciellt följande:

- Vem som tillverkat din processor och hur snabb den är.
- Märke och modell på ljudkort och videokort.
- Märke och modell på CD-ROM- eller DVD-enhet
- Mängd RAM.
- ventuell annan maskinvara och tillbehör.
- Eventuella felmeddelanden.

Obs: kontakta leverantören om du har svårt att hitta information om din utrustning.



100% nöjd eller pengarna tillbaka-garanti

30 dagars pengarna tillbaka-garanti.
Om du inte är helt nöjd med denna produkt kan du returnera den inom 30 dagar till LEGO Media och få pengarna tillbaka. Du måste returnera hela produkten (oskadad) och bifoga samtliga komponenter från den ursprungliga förpackningen samt inköpskvittot.

Vänligen kontakta vår kundtjänst för mer information.



Epilepsivarning

Läs igenom texten nedan innan du eller dina barn spelar videospel.

Vissa personer kan drabbas av epilepsiattacker eller förlora medvetandet när de utsätts för blinkande ljus eller vissa normala företeelser i det vardagliga livet. Sådana personer riskerar att drabbas av ett anfall när de tittar på TV eller spelar vissa videospel. Detta kan inträffa även om personen i fråga inte lider av några medicinska åkommor eller har drabbats av epilepsianfall tidigare.

Om du eller en medlem av din familj tidigare har uppvisat epileptiska symptom (anfall eller förlorat medvetandet) under påverkan av blinkande ljus bör du konsultera med en läkare innan du börjar spela.

Föräldrar bör övervaka barnen när de spelar videospel. Om du eller dina barn drabbar av följande symptom ska ni omedelbart sluta spela och kontakta läkare: yrsel, synförändringar, ögon- eller muskelryckningar, förlorat medvetandet, förvirring, ofrivilliga rörelser eller konvulsioner.

VIDTA FÖLJANDE ÅTGÄRDER INNAN DU BÖRJAR SPELA VIDEOSPEL
Sitt inte för nära TV-skärmen. Sätt dig så att sladden till handkontrollen är helt utsträckt.
Spela helst på en liten TV-skärm. Spela inte om du är trött eller har sovit dåligt. Se till att rummet du spelar i är väl upplyst. Ta en paus från spelandet på 10-15 minuter per timme.

Anteckningar

Anteckningar

games.



Manufactured in the E.U.
2299536
IB2G-LANSW3

